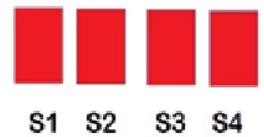
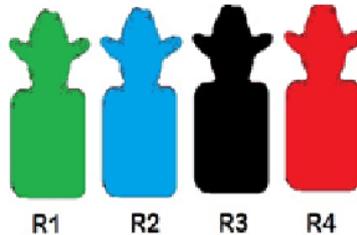
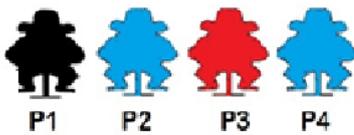


CANNE TONANTI 18 GIUGNO 2023

4[^] GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 1



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: REVOLVER-RIFLE-SHOTGUN

Tiratore-trice in A, **mani sulla tesa del cappello**, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle in B, Shotgun aperto e scarico in C

Quando pronti dire: **SEQUENZA DELL'UOMO CATTIVO!**

AL BEEP:

Ingaggiare i bersagli da pistola con il "Mean Mann Sweep" P1- P2-P2-P3-P4-P4-P3-P2-P2-P1

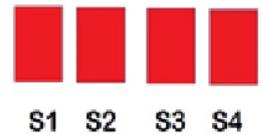
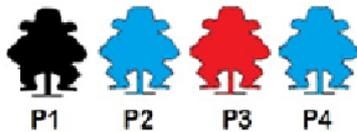
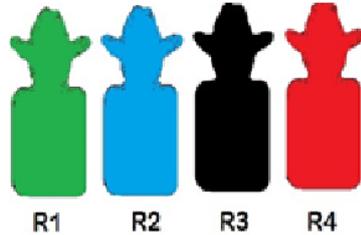
Si sposta in B e con il rifle ingaggia le piastre con la medesima sequenza.

Conclude spostandosi in C abbattendo con lo shotgun i quattro abbattibili in ordine libero.

CANNE TONANTI 18 GIUGNO 2023

4^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 2



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN-RIFLE-REVOLVER

Tiratore-trice in C, Shotgun aperto e scarico sul tavolo, mani in alto, (**SURRENDER**).

Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B.

Quando pronti dire: **TERRA DI FUOCO!**

AL BEEP:

Abbatte S1,S2,S3,S4 in ordine libero.

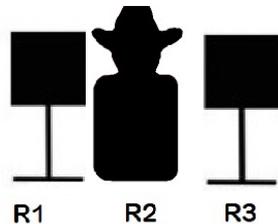
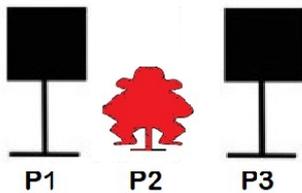
Spostarsi in B dove con il rifle si esegue per la "FIRELAND SWEEP" R1-R4-R2-R3-R1-R4-R2-R3-R1-R4

Concludere spostandosi in A colpendo le piastre da pistola con la stessa sequenza del rifle.

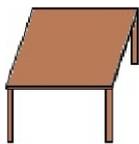
CANNE TONANTI 18 GIUGNO 2023

4^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 3



A



B



C



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: RIFLE- A SCELTA PRIMA SHOTGUN INFINE REVOLVER O VICEVERSA

Tiratore-trice in B, in posizione **Cowboy Port Arm** rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico sul tavolo in C

Quando pronti dire: **SEQUENZA SEGAOSSA!**

AL BEEP:

Ingaggiare le piastre da rifle con una doppia "SAWBONE SWEEP" R1-R2-R2-R2-R3

Scegliere se spostarsi in A oppure C

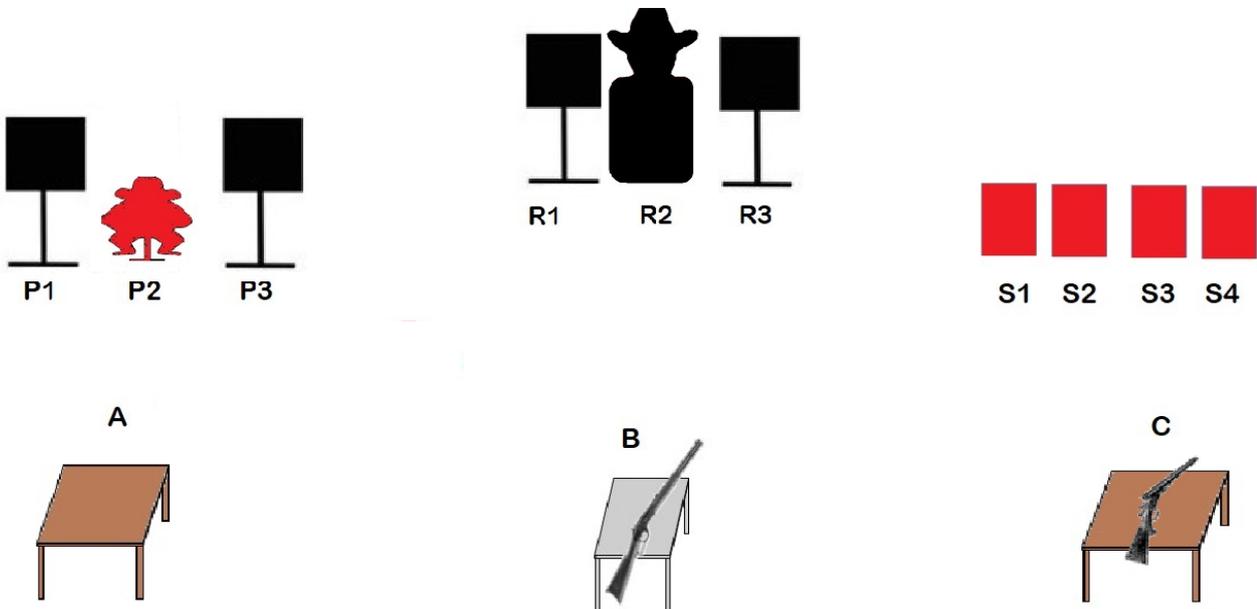
In A: con i revolver stessa sequenza rifle

In C: con lo shotgun abbattere le piastre in ordine libero

CANNE TONANTI 18 GIUGNO 2023

4^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 4



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: REVOLVER – RIFLE - SHOTGUN

Tiratore in A, posizione **TEXAS SURRENDER**, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota sul tavolo lo scalpo, rifle in B con cane abbattuto su camera vuota. Shotgun aperto e scarico in C.

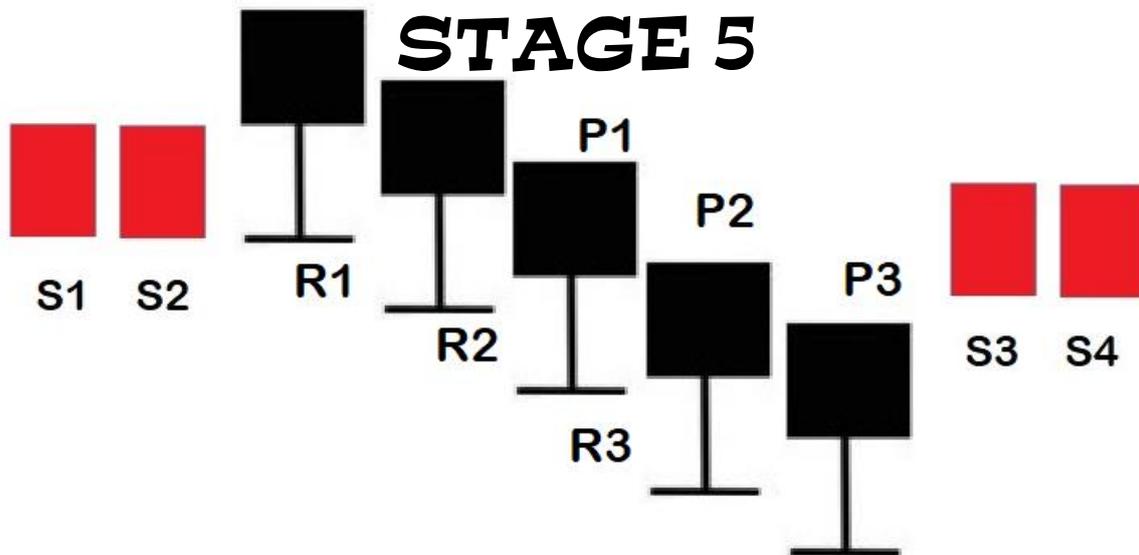
Quando pronti dire: NON AVRAI IL MIO SCALPO!

AL BEEP:

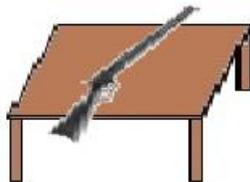
Ingaggiare con i revolver le piastre con un **DELTA GLENN SWEEP (P1,P2,P2,P3,P2,P2,P1,P2,P2,P3)**
Prendere lo scalpo, spostarsi in B appoggiare lo scalpo sul tavolo ed eseguire la stessa sequenza con il rifle, riprendere lo scalpo spostarsi in C, posare lo scalpo sul tavolo e con lo shotgun abbattere i 4 bersagli da shotgun in ordine libero.

CANNE TONANTI 18 GIUGNO 2023

4^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO



A



B



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN-RIFLE-REVOLVER

Il tiratore-trice parte in C, **mani lungo i fianchi, SASS DEFAULT**, Shotgun aperto e scarico sul tavolo
Rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in A, pistole nelle rispettive fondine, con cane
abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: PIOMBO IN DIAGONALE!

AL BEEP:

Abbatte S3, S4 in ordine libero, spostarsi in sicurezza in A e con lo shotgun abbattere S1,S2 in
ordine libero, posare lo shotgun ed ingaggiae R1,R2,R3, con un doppio ARKANSAS SHUFFLE
(DIRTY SWEEP concessa) spostarsi in B e con i revolver colpire P1,P2,P3 con la medesima sequenza
del rifle.