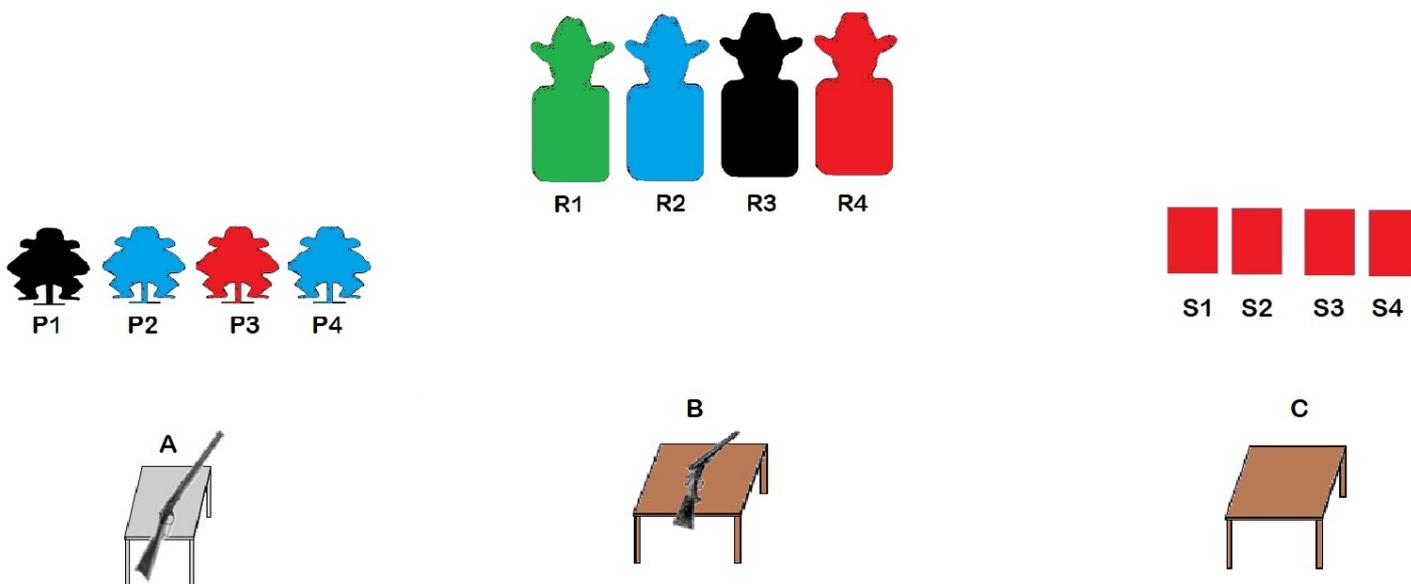


CANNE TONANTI 16 LUGLIO 2023

5[^] GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 1



ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN – RIFLE - REVOLVER

Tiratore-trice in C, mani sulla tesa del cappello, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico sul tavolo davanti a lui-lei, rifle carico con cane abbattuto su camera vuota in B.

Quando pronti dire: *PROGRESSO A BASE DI PIOMBO!*

AL BEEP:

Abbatte S1-S2-S3-S4 in ORDINE LIBERO

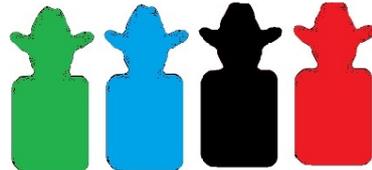
Spostarsi in B ed ingaggiare le piastre con un PROGRESSIVE SWEEP

(R1,R2,R2,R3,R3,R3,R4,R4,R4,R4), concludere in A eseguendo la stessa sequenza con le piastre da pistola.

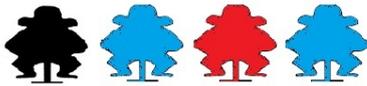
CANNE TONANTI 16 LUGLIO 2023

5^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 2



R1 R2 R3 R4



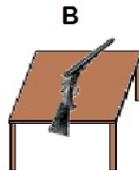
P1 P2 P3 P4



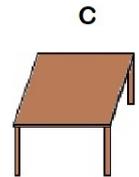
S1 S2 S3 S4



A



B



C

ARMI E MUNIZIONI: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: REVOLVER, RIFLE, SHOTGUN

Tiratore-trice in A, Mani lungo i fianchi (SASS DEFAULT). Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, Shotgun aperto e scarico in C, Rifle in B

Quando pronti dire: PALINDROMO AL PIOMBO!

AL BEEP:

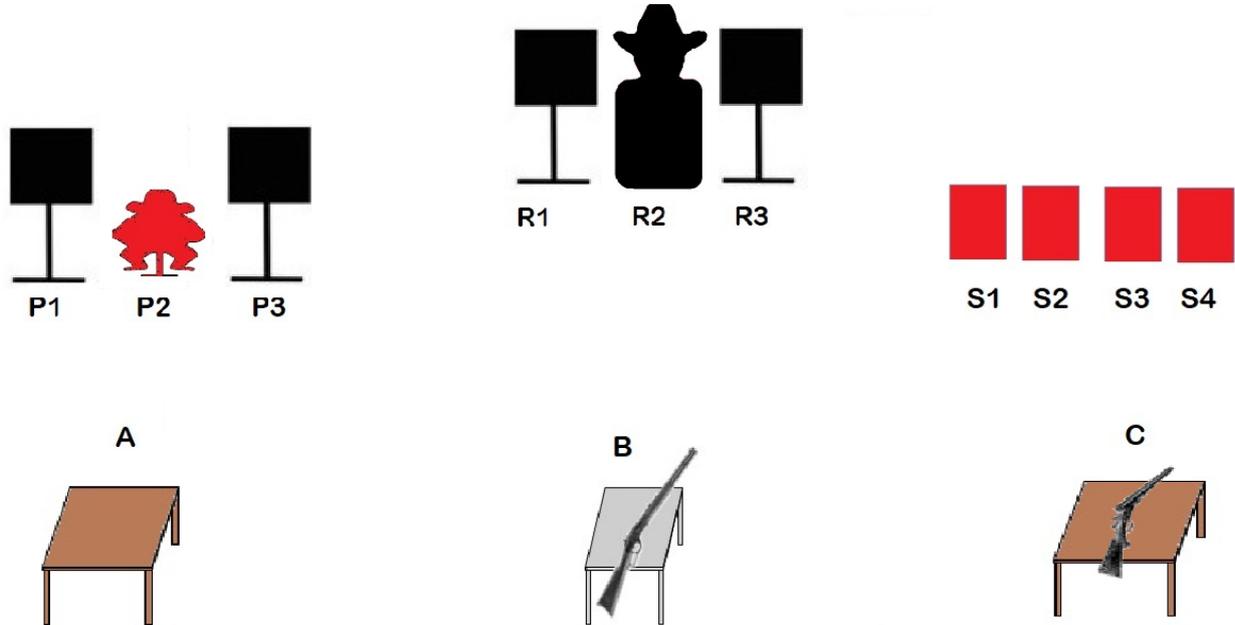
Ingaggiare le piastre con un PALINDROME SWEEP (P1,P1,P1,P2,P2,P3,P3,P4,P4,P4)

Spostarsi in B ed eseguire la stessa sequenza con il rifle, concludere abbattendo i 4 abbattibili con lo shotgun in ordine libero.

CANNE TONANTI 16 LUGLIO 2023

5^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 3



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SI PARTE CON RIFLE, A SCELTA POI REVOLVER O SHOTGUN O VICE VERSA

Il Cowboy è in B, COWBOY PORT ARM, pistole in fondina con cane abbattuto su camera vuota,
Rifle con cane abbattuto su camera vuota in B, Shotgun aperto e scarico sul tavolo in C

Quando pronti dire: ANDIAMO IN INDIANA!

AL BEEP:

Ingaggiare le piastre da rifle con un doppio INDIANA SWEEP (R2,R2,R3,R2,R1)

Scegliere dove spostarsi se A O C

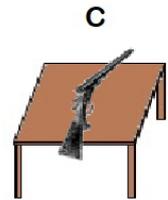
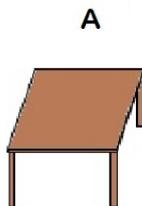
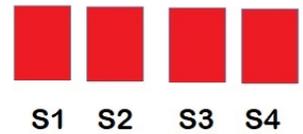
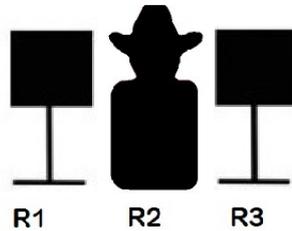
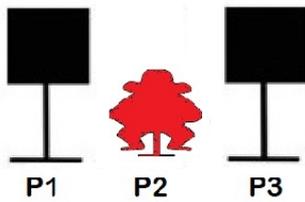
A: Stessa sequenza del rifle

C: abbattere le piastre in ordine libero

CANNE TONANTI 16 LUGLIO 2023

5^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

STAGE 4



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: REVOLVER, RIFLE, SHOTGUN

Tiratore in A, **TEXAS SURRENDER**, Pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota, rifle con cane abbattuto su camera vuota. Shotgun aperto e scarico in C.

Quando pronti dire:

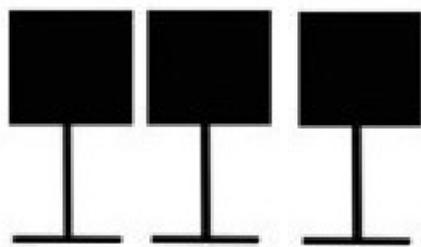
AL BEEP: TOSTA SEQUENZA

Ingaggiare le piastre da pistola con un doppio TOUGH HOMBRE SWEEP (P2,P2,P1,P3,P2).

Spostarsi in B ed eseguire la medesima sequenza con il rifle, concludere abbattendo le piastra da shotgun in C in ordine libero.

CANNE TONANTI 16 LUGLIO 2023

5^ GARA CAMPIONATO STELLA D'AGENTO

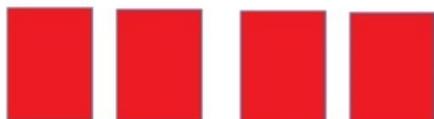


R1

R2

R3

STAGE 5



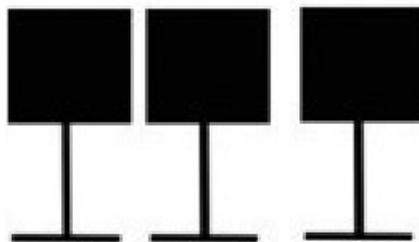
S1

S2

S3

S4

A

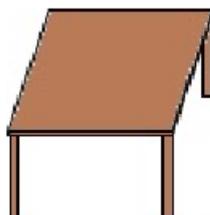


P1

P2

P3

B



ARMI E MUNIZIONI CAS: REVOLVER 10, RIFLE 10, SHOTGUN 4+

SEQUENZA: SHOTGUN, RIFLE O VICEVERSA, INFINE PISTOLE

Il tiratore-trice parte in A BRACCIA CONSERTE, Shotgun aperto e scarico in A insieme al rifle carico con cane abbattuto su camera vuota, pistole nelle rispettive fondine, con cane abbattuto su camera vuota.

Quando pronti dire: VI FINISCO COSI'!

AL BEEP:

Scegliere se abbattere prima S1-S2-S3-S4 in ordine libero oppure ingaggiare le piastre da rifle con un John Wayne Sweep (R1,R2,R3,R3,R2,R1,R1,R2,R3,R3), concludere spostandosi in B ed colpire le piastre da pistola con la medesima sequenza del rifle.